

BANU HAQIM

Principios de la Crónica

Piedras de Toque y Convicciones

Prohibición de Clan

--

--

Los Banu Haqim se alimentan de quienes merecen castigo, especialmente vampiros. Cuando un Juez prueba la Sangre de otro Cainita, le cuesta mucho parar. Saciar 1 punto de Ansía con vitae vampírica provoca una prueba de Frenesí de hambre a dificultad 2 + Severidad de la Prohibición. Si falla, trata de atiborrarse, a veces hasta la Diablerie.

Ventajas y Defectos

	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Potencia de Sangre

○○○○○ ○○○○○

Arrebato de Sangre	Cantidad de reparación
Bonificación al Poder	Repetición de Enardecimientos
Penalización a la alimentación	Severidad de la Prohibición

Experiencia total.....

Experiencia gastada.....

Notas

Edad verdadera
Edad aparente
Fecha de nacimiento
Fecha de defunción
Apariencia
Rasgos reseñables
Historia